



# HVOR ER DU, KJÆRE KJÆRE ROBOTEN MIN?

Denne visuelle guiden er laget spesielt for de barna som trenger å forberede seg litt ekstra til forestillingen og teaterbesøk.

Den inneholder en beskrivelse av handlingen og en presentasjon av de vi møter på scenen. Dere finner også en liste over mulige triggere. Det er lov å snakke, le, gråte, tikse og rope under vår visning. Det er også lov til å gå til og fra spillområdet dersom det er behov for det.

## Unge Viken Teater kommer på besøk

Vi kommer med en stor varebil.  
Den kan enten se ut som på bildet under eller være hvit.

I bilen har vi kostymer, rekvisitter og teknikk som vi kommer til å bruke i forestillingen. Vi gleder oss til å besøke dere!

De som kommer på besøk med forestillingen «HVOR ER DU, KJÆRE KJÆRE ROBOTEN MIN?» er to skuespillere.



**UNGEVIKENTEATER**



### På scenen

#### Sindre

Sindre er skuespiller.

Sindre spiller «Gutten».

Gutten har en robot som han er veldig glad i å leke med.



## På scenen

### Yngvar

Yngvar er skuespiller.

Yngvar bytter på å spille «Fortelleren» og «Roboten» i stykket.

Fortelleren forklarer hva som skjer i historien. Så blir han til roboten. Roboten elsker å leke sammen med gutten.

## Fortellingen om «Hvor er du, kjære kjære roboten min?»

Før forestillingen begynner, venter publikum utenfor salen. Så får alle komme inn i rommet. Der hilser skuespillerne på oss. På scenen står en kasse og noen andre ting på gulvet. Alle setter seg på matter og benker foran scenen.



To skuespillere står på en strand. De er en «Gutt» og en «Forteller».

## Fortellingen om «Hvor er du kjære, kjære roboten min?»

Det er fint vær og de er på stranda. Så sier fortelleren at roboten til gutten også er der. Han løfter av et glitterteppe så alle får se roboten.



Gutten leker med roboten sin, men så må han tisse. Han setter roboten på stranden og går for å tisse i en busk.



Da sier Fortelleren at det begynner å blåse. Bølgene blir større. Gutten vil løpe og redde roboten, men Fortelleren sier at Gutten må tisse enda mer!

## Fortellingen om «Hvor er du kjære, kjære roboten min?»

Bølgene tar roboten!  
Gutten prøver å nå roboten fra strandkanten, og den kommer nesten inn igjen – men ikke helt. Den synker ned i havet og er helt borte.



Gutten blir lei seg. Han elsker roboten sin. Han sier unnskyld for at han ikke kunne passe bedre på roboten.



## Fortellingen om «Hvor er du kjære, kjære roboten min?»

Gutten prøver å hoppe i havet for å hente roboten, men Fortelleren stopper ham. Han sier at det ikke er lov for barn å svømme i havet alene.





## Fortellingen om «Hvor er du kjære, kjære roboten min?»

Fortelleren vil hjelpe Gutten å føle seg bedre igjen. Han viser en liten spekkhogger som svømmer i havet.



Han sier at Roboten sitter bak på spekkhoggeren, men det går ikke an å se noen der, spekkhoggeren er for liten.

## Fortellingen om «Hvor er du kjære, kjære roboten min?»

Fortelleren henter en større spekkhogger, og kler seg om til «Roboten». Roboten sier at alt går bra med ham. Nå som Gutten er trøstet, kan han reise ned på havet igjen.



Gutten vil se at Roboten virkelig har det bra. Han stjeler spekkhoggeren for å reise ned til havets bunn sammen med Roboten.



## Fortellingen om «Hvor er du kjære, kjære roboten min?»



De rir på spekkhoggeren ned i havet. De skal helt ned på bunnen.



De møter en torsk som er veldig kjedelig og innpåsliten. Den kommer nærmere når man ser på den, og forsvinner igjen hvis man lukker øynene.

## Fortellingen om «Hvor er du, kjære kjære roboten min?»

De møter en brennmanet som er forelsket i Roboten. Roboten må kysse den så den dør.



Roboten kysser og kysser til den er død.

Gutten vil fortsette ned i havet, hvor det en enda mørkere og skumlere. De rir videre med spekkhoggeren.



## Fortellingen om «Hvor er du, kjære kjære roboten min?»

Plutselig hører de en skummel lyd. Det er en veldig farlig blekksprut. Gutten vil se den, og da blir de angrepet av blekkspruten.



De prøver å få den tilbake inn i hulen sin, men klarer det ikke. Spekkhoggeren hjelper dem så de klarer det.



## Fortellingen om "Hvor er du, kjære kjære roboten min?"



Gutten og Roboten ser sjøanemoner. De er vakre, og Gutten og Roboten husker på alt fint som de har gjort sammen.



Gutten og Roboten oppdager at de har kommet frem til bunnen.

## Fortellingen om "Hvor er du, kjære kjære roboten min?"



De finner Roboten sitt nye hjem. Der finnes det mange andre gjenstander som lyser som roboten.



## Fortellingen om "Hvor er du, kjære kjære roboten min?"



Gutten ser at Roboten har det bra. Roboten vil at Gutten skal bli på havbunnen med ham, men Gutten forklarer at barn ikke kan leve på bunnen av havet.



Gutten trøster Roboten, og sier ha det.



## Fortellingen om "Hvor er du, kjære kjære roboten min?"

Gutten reiser med spekkhoggeren opp til stranden igjen.



Fra stranden kan vi se alle de små lysene som er sammen med Roboten i havet.



Gutten og Fortelleren sier ha det til publikum.



**Varighet:**  
Forestillingen varer i 30 minutter



**Ting å være ekstra forberedt på og mulige triggere**

Gutten sin robot blir borte i havet. Noen kan synes at det er skummelt eller trist.

Gutten blir lei seg av å miste roboten.

Det kan være litt høye lyder og stemmer fra Gutten og Roboten.

Spekkhoggeren er nærme publikum innimellom. Den er ikke hard og den tar ikke på publikum. Det er alltid lov å flytte seg i publikum hvis man vil det.

Musikken til spekkhoggeren kan være litt høy for noen.

Roboten kysser på en manet. Noen kan synes at det er ekkelt eller flaut.

Det kommer en skummel lyd når Gutten og Roboten er i ferd med å oppdage blekkspruten. Gutten og Roboten lurte en stund på hva de hører, før de sier til publikum at det er den skumle blekkspruten. Noen kan synes at det er skummelt å ikke vite hva som skal skje.

Når blekkspruten kommer frem prøver den å kvele Gutten og Roboten men det går bra til slutt.

## Alternativ og supplerende kommunikasjon (ASK)

- Vi anbefaler å benytte den visuelle guiden sammen med deres alternative og supplerende kommunikasjon. Noen tegn som kan benyttes er:



Publikum



Høre



Musikk



Strand



Sitte



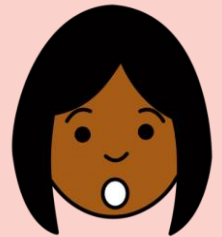
Se



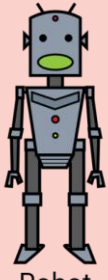
Teater



Leke



Overrasket



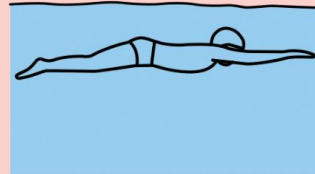
Robot



Bølger



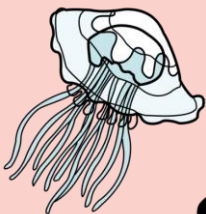
Spekkhogger



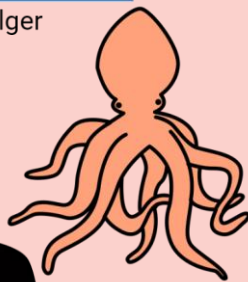
Dykke under



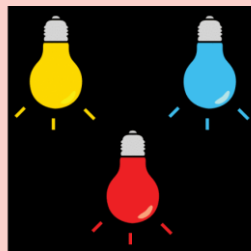
Torsk



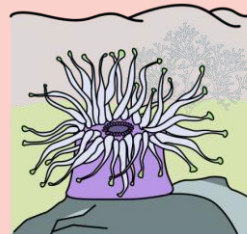
Brennmanet



Blekksprut



Fargelys



Sjøanemone



Si ha det



Spennende



Morsomt



Applaus



# Takk for at vi fikk besøke dere!

Vi setter pris på en tilbakemelding! Skriv gjerne noen ord om opplevelsen til [sofie@ungeviken.no](mailto:sofie@ungeviken.no) hvis dere har tid og anledning. Vi håper å se dere snart igjen! Hilsen alle oss på Unge Viken Teater.

**UNGE VIKENTEATER**

Alle bilder er fotografert av Anika Macenroth og Signe Luksengard. Piktogrammer er hentet fra <https://arasaac.org/>